



## Developpement de Jeux Avec Unity 5 (Format Pratique): L Essentiel Pour Le Developpement PC/Web Et Mobile (Paperback)

By Marc-Andre Larouche

Createspace Independent Publishing Platform, 2015. Paperback. Condition: New. Language: French . Brand New Book \*\*\*\*\* Print on Demand \*\*\*\*\*.L'engin 3D Unity a été développé afin de réduire le temps et le coût de production. Ce manuel vous indique l'essentiel, étape par étape, pour créer un jeu avec Unity 5; du planning au déploiement, des entrées aux sorties du logiciel, du mobile à la console, en passant par le PC. Vous y retrouverez également les dernières nouveautés de la plus récente version du logiciel Unity 5.0. En consultant le livre Développement de jeux avec Unity 5, vous serez en mesure d'approfondir vos connaissances avec l'éditeur de jeux et par conséquent, de créer des projets de plus en plus complexes. Matière couverte - Mise en marche de l'éditeur - Les bases du logiciel - La programmation JavaScript - Les nouveautés d'Unity 5.0 - Les interfaces utilisateurs avec le nouveau système d'UI - L'éditeur de terrain - Le générateur d'arbres - Le système d'animation Mecanim - Le système de particules - Le développement sur mobile Approche Exercices détaillés, étape par étape. Ce manuel s'adresse: Niveau: débutant - Intermédiaire Ce livre s'adresse...



[READ ONLINE](#)  
[ 3.45 MB ]

### Reviews

*Absolutely essential go through book. It is actually loaded with knowledge and wisdom You can expect to like the way the blogger compose this pdf.*  
-- **Pascale Bernhard**

*Unquestionably, this is actually the very best job by any publisher. It really is basic but unexpected situations within the 50 % from the book. I discovered this book from my dad and i advised this publication to discover.*  
-- **Dr. Willis Walter**